

# HRVATSKI KUGLAČKI SAVEZ

## SPORTSKI PRAVILNIK HRVATSKOG KUGLAČKOG SAVEZA ZA KLASIČNO KUGLANJE NA DEVET ČUNJEVA v 1.9



Lipanj 2024. godine

# SADRŽAJ

<b>1. OPĆENITO .....</b>	<b>3</b>
<b>2. CEREMONIJAL .....</b>	<b>3</b>
2.1. Zastave na svim nacionalnim natjecanjima .....	3
2.2. Himna.....	3
2.3. Tehnička oprema .....	3
<b>3. PROVOĐENJE KUGLANJA NA DEVET ČUNJEVA.....</b>	<b>4</b>
3.1. Sportska godina .....	4
3.2. Državna prvenstva koja organizira HKS .....	4
3.3. Dobne kategorije natjecatelja.....	4
3.4. Vrsta igre.....	4
3.4.1. <i>Kombinirana igra</i> .....	4
3.4.2. <i>Igra u „pune“</i> .....	4
3.4.3. <i>Igra u „čišćenje“</i> .....	4
3.5. Set, vrijeme igre, broj hitaca, korištenje staza .....	4
3.5.1. <i>Set</i> .....	4
3.5.2. <i>Vrijeme igre za jedan set</i> .....	5
3.5.3. <i>Broj hitaca</i> .....	5
3.5.4. <i>Raspored i izmjena staza</i> .....	5
3.6. Natjecateljski i sportski prostor .....	6
3.6.1. <i>Natjecateljski prostor</i> .....	6
3.6.2. <i>Sportski prostor</i> .....	6
3.7. Početak utakmice, početak satnice, probni hici, predstavljanje igrača .....	6
3.7.1. <i>Početak utakmice</i> .....	6
3.7.2. <i>Početak satnice</i> .....	6
3.7.3. <i>Zagrijavanje</i> .....	6
3.7.4. <i>Predstavljanje igrača</i> .....	7
3.8. Prekid utakmice, trajni prekid utakmice .....	7
3.8.1. <i>Prekid utakmice</i> .....	7
3.8.2. <i>Trajni prekid utakmice</i> .....	7
<b>4. REKAPITULACIJA.....</b>	<b>7</b>
4.1. Srušeni čunjevi i prebrojavanje .....	7
4.1.1. <i>Srušeni čunjevi</i> .....	7
4.1.2. <i>Ispravak srušenih čunjeva</i> .....	8
4.2. Promašaj, nevažeći hitac, neizvedeni hitac .....	8
4.2.1. <i>Promašaj</i> .....	8
4.2.2. <i>Hitac bez učinka</i> .....	8
4.2.3. <i>Hitac bez učinka prije odigranog hica</i> .....	8
4.3. Rekapitulacija utakmica i turnira .....	8
4.3.1. <i>Rezultat utakmice sa igračkim poenima</i> .....	8
4.3.2. <i>Turniri sa igrom na poene</i> .....	10
4.3.3. <i>Turniri bez zbroja poena</i> .....	10
4.3.4. <i>Razlike</i> .....	10
4.4. Registracija utakmice u slučaju trajnog prekida utakmice .....	11
<b>5. POJEDINAČNI NASTUPI.....</b>	<b>11</b>
5.1. Klasifikacija .....	11
5.1.1. <i>Različite dobne skupine</i> .....	11
5.1.2. <i>Dozvola za nastup u starijim dobnim skupinama</i> .....	11
5.2. Dozvola za nastup .....	11

5.3.	Sportska nacionalnost i promjena kluba .....	11
5.3.1.	<i>Dozvola nastupa za nacionalnu reprezentaciju</i> .....	11
5.3.2.	<i>Promjena državljanstva</i> .....	11
5.3.3.	<i>Promjena kluba igrača</i> .....	11
5.4.	Liječnički pregled .....	12
5.5.	Sportska trenirka i igrački dres.....	12
5.5.1.	<i>Izgled sportske trenirke i igračkog dresa</i> .....	12
5.5.2.	<i>Reklame</i> .....	12
<b>6.</b>	<b>EKIPNA NATJECANJA</b> .....	<b>12</b>
6.1.	Broj natjecatelja u ekipi .....	12
6.1.1.	<i>Natjecanja i broj natjecatelja u ekipi</i> .....	12
6.1.2.	<i>Obaveze po natjecanjima</i> .....	12
6.2.	Ligaška natjecanja HKS-a.....	12
6.3.	Najava ekipa, izmjena sastava .....	13
6.3.1.	<i>Sastav ekipe</i> .....	13
6.4.	Početne staze i početak igračke satnice .....	14
6.5.	Zamjena .....	14
6.5.1.	<i>Natjecanja sa zamjenama</i> .....	14
6.5.2.	<i>Broj zamjena</i> .....	14
6.5.3.	<i>Zamjena u igri Sudden victory</i> .....	14
6.6.	Posebности uz zamjene.....	14
6.7.	Sekundanti (uključujući trenere).....	14
<b>7.</b>	<b>KRŠENJE PROPISA, NESPORTSKO PONAŠANJE, PRIGOVOR</b> .....	<b>15</b>
7.1.	Sankcioniranje igrača.....	15
7.1.1.	<i>Sankcioniranje općenito</i> .....	15
7.1.2.	<i>Opomene i učinak kugle</i> .....	15
7.1.3.	<i>Prenošenje i važenje kartona</i> .....	15
7.2.	Opomene sekundantima – osobama iz delegacije .....	15
7.2.1.	<i>Razdoblje u kojem se izdaje upozorenje sekundantima</i> .....	15
7.2.2.	<i>Opomene</i> .....	15
7.3.	Opis kršenja pravila .....	16
7.4.	Kodeks ponašanja sportaša.....	16
7.5.	Obavijest za organizatore i suce .....	16
7.6.	Žalbe .....	16
7.6.1.	<i>Vrste žalbi</i> .....	16
7.6.2.	<i>Rok za žalbe</i> .....	17
7.6.3.	<i>Žalbeni postupak</i> .....	17
7.7.	Zabrana nastupa.....	18
7.7.1.	<i>Zabrana nastupa klubova</i> .....	18
7.7.2.	<i>Zabrana nastupa igrača</i> .....	18
<b>8.</b>	<b>ZAVRŠNE ODREDBE</b> .....	<b>18</b>

Na temelju članka 59. Statuta Hrvatskog kuglačkog saveza, Izvršni odbor Hrvatskog kuglačkog saveza na svojoj sjednici dana 26. lipnja 2024. godine donio je:

# S P O R T S K I P R A V I L N I K

## Z A K U G L A N J E N A 9 Č U N J E V A

### 1. OPĆENITO

- 1.1. Ovaj Pravilnik se temelji na Međunarodnom sportskom pravilniku sekcije Classic, Svjetske asocijacije kuglanja na devet čunjeva (skraćeni naziv WNBA/NBC).
- 1.2. Ova pravila sporta su temeljena na nepisanom zakonu poštenja u sportu. Ovo treba uzeti u obzir prilikom primijene i interpretacije.
- 1.3. Ova pravila obavezuju HKS i njihove organizacije te su važeća na svim nacionalnim natjecanjima.
- 1.4. Za pisanje ovih pravila odgovoran je Izvršni odbor HKS-a.
- 1.5. Samo Izvršni odbor HKS-a može odlučiti o promjeni i dopuni pravila kao i principu odigravanja sportskih događanja (održavanje događaja, vrijeme trajanja, način odigravanja i kvota startnih pozicija).
- 1.6. Prema odluci iz članka 1.5. Izvršni odbor HKS-a je ovlašten izdati dodatne pravilnike i propozicije za pojedina natjecanja.

### 2. CEREMONIJAL

#### **2.1. Zastave na svim nacionalnim natjecanjima**

Na svim natjecanjima na kuglanama mora biti izvješena zastava Republike Hrvatske i preporuka je da bude zastava WNBA.

#### **2.2. Himna**

Na početku svečanog otvaranja i završetku svečanog zatvaranja državnih prvenstava svira se nacionalna himna. Nacionalna himna svira se na početku i na kraju završnice KUP-a.

#### **2.3. Tehnička oprema**

Kuglačka natjecanja mogu se odvijati samo na kuglanama na devet čunjeva:

- a. koji ispunjavaju tehničke zahtjeve prema Pravilniku o kategorizaciji kuglana i Tehničkom pravilniku.
- b. koji su pregledani od strane Komisije za licenciranje kuglačkih objekata ili od strane NBC ovlaštene osobe za pregled. Certifikat pregleda kuglane ne smije biti stariji od 3 godine i mora biti javno izvješten unutar kuglačkog objekta.
- c. ovisno o dodijeljenoj kategoriji kuglane, na toj kuglani može se odvijati natjecanje određenog stupnja.

Na kuglačkom objektu mora se postaviti sljedeći broj kugli:

- a. Ako postoji držač kugli za svaku stazu posebno – najmanje 3 kugle iste vrste
- b. Ako postoji držač kugli za dvije staze – najmanje 5 kugli iste vrste

Čunjevi koji se koriste za vrijeme jednog natjecanja moraju na svim stazama biti od istog proizvođača i istog modela.

U kuglačkom objektu mora postojati oprema za pružanje prve pomoći.

### **3. PROVOĐENJE KUGLANJA NA DEVET ČUNJEVA**

#### **3.1. Sportska godina**

Sportska godina počinje 01. srpnja i završava 30. lipnja sljedeće godine

#### **3.2. Državna prvenstva koja organizira HKS**

- Ekipno prvenstvo
- Pojedinačno
- Sprint
- Tandem
- Parovi

#### **3.3. Dobne kategorije natjecatelja**

<b>Kategorija</b>	<b>Godište</b>	<b>Oznaka</b>	<b>Promjer kugla</b>
Kadeti	do 13 godina	U13	15 cm
Mlađi juniori	14 do 15 godina	U15	15 cm
Juniori	16 do 19 godina	U19	16 cm
Mlađi seniori	20 do 23 godine	U23	16 cm
Žene / Muškarci (seniori)	24 do 59 godina	Ž / M	16 cm
Veterani	60 godina i stariji	60+	16 cm

#### **3.4. Vrsta igre**

##### **3.4.1. Kombinirana igra**

Igra se jedan set od čega:

- a. Prva polovica u „pune“
- b. Druga polovica u „čišćenje“

##### **3.4.2. Igra u „pune“**

Nakon svake odigrane kugle srušeni čunjevi se postavljaju ponovno i ta situacija se ponavlja dok se ne odigraju svi hici prema članku 3.4.1. a).

##### **3.4.3. Igra u „čišćenje“**

Nakon što se odigra prva kugla na sve čunjeve, ostatak kugli se igra na preostale čunjeve sve dok se ne poruše svi čunjevi. Situacija se ponavlja dok se ne odigraju svi hici prema članku 3.4.1. b).

#### **3.5. Set, vrijeme igre, broj hitaca, korištenje staza**

##### **3.5.1. Set**

Natjecanja HKS-a će se provoditi kombiniranom igrom sukladno natjecanju koje se održava:

- a. Na jednoj stazi 30 hitaca = 1 set (= 15 hitaca u „pune“ / 15 hitaca u čišćenje)
- b. Na jednoj stazi 20 hitaca = 1 set (= 10 hitaca u „pune“ / 10 hitaca u čišćenje)

### 3.5.2. Vrijeme igre za jedan set

Vrijeme igre dozvoljeno za jedan set iznosi:

- a. Za 30 kugli kombinirano 12 minuta čiste igre
- b. Za 20 kugli kombinirano 8 minuta čiste igre

Učinak kugle nakon isteka vremena se priznaje samo ako ga prizna automat.

Mjerači vremena moraju biti pouzdani i vidljivi kuglačima, sekundantima, sucima i gledateljstvu. Zaustavljanje vremena mora biti moguće u bilo kojem trenutku.

### 3.5.3. Broj hitaca

#### 3.5.3.1. Broj hitaca prema natjecanju

Broj hitaca prema natjecanju iznosi:

- a. Pojedinačno klasičnim načinom muškarci/žene, U23, U19, U15, U13  
1 natjecatelj x 120 hitaca (=4 seta po 30 hitaca)
- b. Pojedinačno sprint muškarci/žene, U23, U19, U15  
1 natjecatelj x 40 hitaca (=2 seta po 20 hitaca)
- c. Tandem muškarci/žene, U23, U19, U15  
2 natjecatelja na istoj stazi x 60 hitaca (=2 seta po 30 hitaca)
- d. Parovi muškarci/žene, U23, U19, U15  
2 natjecatelja x 120 hitaca (=4 seta po 30 hitaca)
- e. Ekipe muškarci/žene  
6 natjecatelja x 120 hitaca (=4 seta po 30 hitaca)
- f. Ekipe muškarci/žene, U23 i U19  
4 natjecatelja x 120 hitaca (=4 seta po 30 hitaca)
- g. Ekipe muškarci/žene, U15  
3 natjecatelja x 120 hitaca (=4 seta po 30 hitaca)

### 3.5.4. Raspored i izmjena staza

#### 3.5.4.1. Raspored staza

Sva nacionalna natjecanja moraju se provoditi prema blok startanju. Raspoložive staze će se koristiti istovremeno prema potrebama (satnicama).

Prije početka pojedinačnih natjecanja mora se napraviti plan odigravanja za kuglače te oni moraju biti upoznati s njim. Detalji o ovome se mogu pogledati u dotičnim primijenjenim pravilima.

#### 3.5.4.2. Zamjena staza

Staze se moraju mijenjati kombinirano nakon svakog seta.

Promjena staza tijekom utakmice na 4 staze:

Staza 1	Staza 2	Staza 3	Staza 4
A1	B1	A2	B2
B1	A1	B2	A2
B2	A2	B1	A1
A2	B2	A1	B1

Kuglači pod rednim brojem 3 i 4 te 5 i 6 mijenjaju staze jednako kao i igrači pod rednim brojem 1 i 2.

Promjena staza tijekom utakmice na 6 staza:

Staza 1	Staza 2	Staza 3	Staza 4	Staza 5	Staza 6
A1	B1	A2	B2	A3	B3
B1	A1	B2	A2	B3	A3
B3	A3	B1	A1	B2	A2
A3	B3	A1	B1	A2	B2

Kuglači pod rednim brojem 4, 5 i 6 mijenjaju staze jednako kao i igrači pod rednim brojem 1, 2 i 3.

### **3.6. Natjecateljski i sportski prostor**

#### **3.6.1. Natjecateljski prostor**

Natjecateljski prostor je odvojeni prostor koji se sastoji od igračkih prostora, a u koji igrač ulazi da bi započeo svoj nastup i napušta ga nakon završetka nastupa. Igrački prostor je prostor u kojem igrač odigrava set, iz kojeg uzima kugle za igru, označen je crtama na koje igrač smije nagaziti, ali ih ne smije prestopiti tijekom seta.

Natjecateljski prostor se može napustiti u iznimnim slučajevima i isključivo uz dozvolu suca.

Zaustavljanje vremena nije dozvoljeno osim u slučaju ozljede (izuzima se zagrijavanje).

Ako se granična crta prestupi prilikom uzimanja kugle iz držača kugli igrač ne čini prekršaj.

#### **3.6.2. Sportski prostor**

Sportski prostor se sastoji od natjecateljskog prostora i prostora neposredno uz natjecateljski prostor u kojem borave ostali igrači i članovi delegacije tijekom natjecanja.

### **3.7. Početak utakmice, početak satnice, probni hici, predstavljanje igrača**

#### **3.7.1. Početak utakmice**

Početak utakmice je vrijeme za koje je u rasporedu zakazana utakmica za svakog pojedinog igrača, svaki tandem, svaki par i svaku ekipu.

#### **3.7.2. Početak satnice**

Početak satnice je od trenutka kada krenu probni hici. Ako jedan igrač ili par ne dođe na stazu do početka probnih hitaca igrač nema pravo nastupa na natjecanju ili utakmici.

U ekipnom natjecanju igrača koji je izgubio pravo nastupa može zamijeniti pričuvni igrač.

#### **3.7.3. Zagrijavanje**

##### **3.7.3.1. Početak zagrijavanja**

Vrijeme zagrijavanja započinje na znak glavnog suca (u daljnjem tekstu: GS) i pokretanjem mjerača vremena.

##### **3.7.3.2. Vrijeme zagrijavanja**

Vrijeme zagrijavanja je propisano za svakog igrača u vremenu:

- a. 5 minuta u natjecanjima = 120 hitaca
- b. 3 minute u natjecanjima < 120 hitaca

##### **3.7.3.3. Nije dozvoljeno zagrijavanje**

Zagrijavanje nije dozvoljeno u natjecanjima ako su svi igrači ili tandemi igrali u prethodnoj satnici.

##### **3.7.3.4. Zagrijavanje samo jednom u toku utakmice**

Zagrijavanje se može koristiti samo jednom. Pričuvni igrač koji ulazi nakon isteka vremena zagrijavanja nema pravo na zagrijavanje.

### **3.7.3.5. Zamjena za vrijeme zagrijavanja**

Vrijeme se ne zaustavlja u slučaju zamjene igrača u toku zagrijavanja niti u slučaju ozljede. Pričuvni igrač može koristiti preostalo vrijeme zagrijavanja.

### **3.7.4. Predstavljanje igrača**

Predstavljanje igrača obavlja se tijekom zagrijavanja.

## **3.8. Prekid utakmice, trajni prekid utakmice**

### **3.8.1. Prekid utakmice**

#### **3.8.1.1. Prekid općenito**

- a. Uzrokuje: kada se zamrse čunjevi, otklanjanje kvarova na automatima ili slične tehničke poteškoće, ozljeda igrača.
- b. Odluka: Sudac odlučuje za koje staze se vrijeme lijevo i/ili desno zaustavlja.
- c. Slijedi: Igra se prekida na stazama ako su igrači uznemireni preko potrebne mjere zbog uklanjanja kvara.
- d. Vrijeme se ne zaustavlja: Ako sudac igračima da nalog da nastave s igrom, a igrač ne nastavi s igrom, vrijeme igraču i dalje teče.
- e. Ozljeda igrača: Ako se radi o prvoj ozljedi igrača, igraču se odobrava 10 minuta za saniranje ozljede, te se vrijeme zaustavlja. Nakon toga igrač nastavlja sa igrom ili u igru ulazi pričuvni igrač ukoliko već nije nastupio. Ako igrač po drugi puta prijavi ozljedu vrijeme se više ne zaustavlja.

#### **3.8.1.2. Natjecanja sa igračkim poenima**

U igri igrač na igrača, ako je vrijeme igre prekinuto na jednoj stazi kratkoročno ili dugoročno, suparničkom igraču se zaustavlja vrijeme čak i ako to njega ne ometa.

Članak 3.8.1.3., 3.8.2., i 4.4. vrijede u igri igrač protiv igrača, a samo je jedna staza ispravna.

#### **3.8.1.3. Dugotrajni prekidi**

- a) Nastavak igre – Nakon kvara staze igra se mora nastaviti u razumnom roku.
- b) Nastavak na drugim stazama – Ako stazu nije moguće popraviti igra se može nastaviti na preostalim stazama ako je to moguće, prema procjeni GS.
- c) Prekid duži od 15 minuta – Igra se nastavlja sa 5 hitaca u „pune“ čiji se učinak ne broji
- d) Kada su igrači koji su imali kvar na stazi završili set, igrači na susjednim stazama zajedno sa njima igraju 5 hitaca u „pune“. Nakon toga se vrši promjena staza.

### **3.8.2. Trajni prekid utakmice**

Ako se kvar ne može otkloniti i druge staze nisu raspoložive, sudac može prekinuti utakmicu. Za registraciju rezultata utakmice pogledati članak 4.4.

## **4. REKAPITULACIJA**

### **4.1. Srušeni čunjevi i prebrojavanje**

#### **4.1.1. Srušeni čunjevi**

Pobjednik seta se određuje prema zbroju srušenih čunjeva. Mjerodavan je elektronični prikaz na totalizatoru.



#### **4.1.2. Ispravak srušenih čunjeva**

- a) Ako se dogodila greška na totalizatoru te nisu pribrojani stvarno srušeni čunjevi, u zapisnik i na totalizator se upisuje stvarni učinak kugle. Sudac je dužan provjeriti svaki sporni slučaj pojedinačno.
- b) Čunjevi koje je porušila kugla koja se odbila odostraga (povratna kugla) se ne zbrajaju u učinak kugle. Hitac neće biti ponovljen
- c) Kod automata bez užadi učinak porušeni čunj se ne računa ako ga je porušio dio automata.
- d) Čunj se ne zbraja ako je pao prije ili nakon izbačaja, a prije udara kugle. Hitac se mora ponoviti.
- e) Automat mora biti spreman za igru prije nego igrač započne sa izvođenjem hica, u protivnom hitac je nevažeći i mora se ponoviti (osim u slučaju 7.3.e).
- f) Ako je igrač zauzeo stav za izbačaj i kugla mu je ispala izvan natjecateljskog prostora, to se broji kao ispravan hitac.

#### **4.2. Promašaj, nevažeći hitac, neizvedeni hitac**

##### **4.2.1. Promašaj**

Kao promašaj se računa:

- a) Promašaj jednog čunja ili skupine čunjeva
- b) Ako se odbije od stranice
- c) Ako kugla napusti stazu u bočni kanal ili napusti natjecateljski prostor prilikom ispadanja kugle kod zauzimanja početnog stava

##### **4.2.2. Hitac bez učinka**

Hitac bez učinka je svaki hitac nakon prvog prekršaja a nije u skladu s pravilima.

Ovakav hitac se računa kao „nula“ i zapisuje se sljedeće:

- a) Igra u „pune“ – Srušeni čunjevi se upisuju i prekrize sa X
- b) Igra u „čišćenje“ – Srušeni čunjevi se upisuju i prekrize sa X, ali se ne postavljaju ponovno. Na ostatak čunjeva se nastavlja igrati.

##### **4.2.3. Hitac bez učinka prije odigranog hica**

Ako je igrač (također i u tandemu) sankcioniran žutim kartonom tijekom utakmice ili za vrijeme zagrijavanja i zaradi dodatne sankcije (žuto-crveni karton), sljedeći hitac igrača (tandema) računa se kao hitac bez učinka i ne odigrava se.

Ako je hitac izveden, iako ga igrač ne smije izvesti, hitac se računa kao hitac bez učinka. Ako se to dogodi u čišćenje, postavlja se pozicija koja je stajala prije nego što je igrač izveo hitac.

Ako igrač (tandem) više nema preostalih hitaca, tada se posljednji hitac računa kao hitac bez učinka. Na totalizatoru se mora ispraviti rezultat.

#### **4.3. Rekapitulacija utakmica i turnira**

##### **4.3.1. Rezultat utakmice sa igračkim poenima**

U slučaju da se natjecanje igra eliminacijskim sistemom (sprint, tandem, pojedinačno seniori - završnica), a igrač ili tandem ne započnu s nastupom protivnik dobiva meč bez borbe i ne treba nastupiti.

###### **4.3.1.1. Set poeni (SP)**

Dva kuglača (ili tandema) igraju jedan protiv drugoga (ekipna natjecanja, pojedinačna ili tandem)

- Za svaki set jedan set poen igraču sa srušenih više čunjeva
- Svakome pola seta (0,5) u slučaju izjednačenog broja čunjeva

#### **4.3.1.2. Ekipni poeni (EP)**

Dvije ekipe igraju jedna protiv druge:

- Za jedan par igrača: 1 EP za igrača sa više osvojenih SP-a
- U slučaju izjednačenog broja setova EP osvaja igrač sa više oborenih čunjeva
- U slučaju jednakosti SP i srušenog broja čunjeva svaki igrač osvaja po pola (0,5) EP
- 2 ekipna poena osvaja ekipa sa ukupno više srušenih čunjeva
- U slučaju jednakog zbroja srušenih čunjeva svaka ekipa osvaja po 1 ekipni poen

#### **4.3.1.3. Rekapitulacija tablice**

##### **4.3.1.3.1. Bodovi za poredak na tablici (BP)**

Poredak na tablici se zbraja na:

- Prvenstvima i ligama
- U prvim i uzvratnim susretima.
  - Za svaki susret 2 BP ekipi sa više osvojenih EP
  - U slučaju jednakog broja EP-a svakoj ekipa pripada 1 BP

Primjer tablice:

Poredak	broj utakmica	EP	BP
X ime kluba	XX	XX	XX

##### **4.3.1.3.2. Poredak**

##### **Poredak BP-a i EP-a**

Poredak ekipa na tablici odlučuje se na temelju:

- Broj ostvarenih bodova od najvećeg broja BP-a prema najmanjem, zatim
- Broj izgubljenih bodova od najmanjeg BP-a, ako je i to isto
- Broj EP-a od najvećeg prema najmanjem, ako je i to isto

##### **4.3.1.3.2.1 Poredak u slučaju jednakosti BP-a i EP-a na tablici ili u slučaju dvije ili jedne utakmice**

Usporedbom međusobnih susreta ekipa, ako ekipe imaju jednak broj BP i EP kao i nakon dviju utakmica (prve i uzvratne) u obzir se uzima:

- Veći broj BP-a, ako je to jednako
- Veći broj EP-a, ako je i to jednako
- Veći broj SP-a, ako je i to jednako onda kako slijedi:

##### **4.3.1.3.3. Poredak u slučaju jednakosti BP-a, EP-a, SP-a direktnom usporedbom**

##### **4.3.1.3.3.1 Poredak u ligaškom natjecanju**

Prosjeak svih gostujućih nastupa od najvećeg prema najmanjem bez međusobnih susreta.

##### **4.3.1.3.3.2 Poredak u dvije utakmice (jednoj utakmici)**

Ako je potrebna odluka: Odluka se donosi igrom „*Sudden victory*“ koja slijedi nakon završetka susreta.

*Sudden victory* se igra na stazama na kojima su igrači završavali:

- Nakon utakmice na 4 staze igrači pod rednim brojem 5 i 6 svake ekipe

- Nakon utakmice na 6 staza igrači pod rednim brojem 4, 5 i 6 svake ekipe
- 1) 3 hica u pune sa zbrajanjem čunjeva
- 2) Počinje se na znak GS
- 3) Pobjednik je onaj koji ima veći zbroj srušenih čunjeva
- 4) U slučaju izjednačenog zbroja čunjeva vrši se izmjena staza
- 5) Ponavlja se sve od rednog broja 1) dok se ne dobije pobjednik

#### **4.3.2. Turniri sa igrom na poene**

##### **4.3.2.1. Set poeni (SP)**

- a. Svaki igrač na istoj poziciji u svojoj ekipi (na mjestu broj 1, mjestu broj 2 itd.) ostvaruje set poene za svaki set. Poredak se ostvaruje prema zbroju srušenih čunjeva od najvećeg prema najmanjem i ostvaruje se poredak (1,2,3, pa sve do broja sudionika turnira)
- b. U slučaju jednakosti set poeni koji su dani igračima prema broju igrača će se ravnomjerno raspodijeliti po igračima

##### **4.3.2.2. Ekipni poeni (EP)**

- a. Nakon završetka utakmice svaki igrač na istoj poziciji u ekipi (svi igrači na rednom broju 1, rednom broju 2 itd.) dobivaju ekipni poene. Poredak se ostvaruje prema većem broju ekipnih poena igrača na istim pozicijama u ekipi prema ostvarenim set poenima i ostvaruju poredak (1, 2, 3, pa sve do broja sudionika turnira)
- b. U slučaju jednakog broja set poena, ekipni poeni koji su dodijeljeni igračima će se ravnomjerno raspodijeliti po igračima

##### **4.3.2.3. Rezultati turnira**

- a. Rezultat turnira = zbroj svih ekipnih poena, zatim zbroj svih set poena ekipa od najvećeg zbroja prema najmanjem
- b. U slučaju jednakog broja ekipnih poena, tada se mjerodavnim smatra zbroj setova od najvećeg zbroja prema najmanjem
- c. U slučaju jednakog broja set poena, poredak se slaže prema članku 4.3.3.

#### **4.3.3. Turniri bez zbroja poena**

- a. Poredak prema zbroju srušenih čunjeva
- b. Ako je jednak zbroj srušenih čunjeva, poredak se određuje prema boljoj igri u „čišćenje“
- c. Ako je i to jednako, poredak se određuje prema zbroju promašaja, od najmanjeg broja prema najvećem.
- d. Ako je i to jednako, tada:
  - Dva ili više pobjednika, dvije ili više ekipa na istoj poziciji
  - Ako je potrebno donijeti odluku:
    - Ekipa ili par s manjim najslabijim rezultatom u ekipi ili paru ostvaruje slabiji plasman, ukoliko je i to jednako tada se gleda slijedeći slabiji igrač u ekipi itd.. Kod pojedinaca ili tandem – pojedinac ili tandem sa slabijim rezultatom (ako su 2 ili više nastupa), pa slabijim setom ostvaruje slabiji plasman, ukoliko je i to jednako tada se gleda slijedeći slabiji itd. Ukoliko je i to jednako tada se odluka donosi ždrijebom.

#### **4.3.4. Razlike**

Iz navoda sadržanih u točkama 4.3.1. do 4.3.3. različita tumačenja i dopune moraju biti definirana isključivo u propozicijama natjecanja.

#### **4.4. Registracija utakmice u slučaju trajnog prekida utakmice**

Ako se dogodio kvar na kuglani koji ne može biti otklonjen, a nisu dostupne ostale slobodne staze, sudac donosi odluku o prekidu utakmica.

- a) Ako je utakmica prekinuta zbog tehničkih problema, priznaje se samo završeni setovi
- b) Ako se prekid utakmice dogodio iz drugih razloga, GS odlučuje o prekidu utakmice.

### **5. POJEDINAČNI NASTUPI**

#### **5.1. Klasifikacija**

Za nastup u određenoj dobnoj kategoriji presudno je godište igrača koje je sadržano u sportskoj godini. Klasifikacija dobnih kategorija nalazi se u točki 3.3.

##### **5.1.1. Različite dobne skupine**

U Provedbenim pravilima za određene kuglačke događaje mora se odrediti da li igrač iz druge dobne skupine smije sudjelovati na natjecanju.

##### **5.1.2. Dozvola za nastup u starijim dobnim skupinama**

Na natjecanjima seniora i seniorki, U23 i U19 igrač može nastupiti isključivo ako u tekućoj natjecateljskoj sezoni navršši 15 godina.

Na natjecanjima mlađih juniora U15 igrač može nastupiti isključivo ako u tekućoj natjecateljskoj sezoni navršši 12 godina.

Na natjecanjima za dobnu kategoriju kadeta U13 donja dobna granica za nastup na natjecanjima je ako igrač u tekućoj sezoni navršši 11 godina.

Na natjecanjima veterana za dobnu kategoriju 60+ donja dobna granica za nastup na natjecanjima je ako igrač u tekućoj sezoni navršši 60 godina.

#### **5.2. Dozvola za nastup**

Igrač sucu mora dostaviti kao dokaz dozvole za nastup:

- a. Važeću igračku iskaznicu
- b. Dokaz o obavljenom liječničkom pregledu

U slučaju nedostatka navedenih dokumenata:

- a. Službeni dokaz o identitetu igrača ako je sucu dostupna dozvola o nastupu igrača od strane HKS-a (službeni dokaz o identitetu može biti provjera igrača u aplikaciji HKS-a)
- b. Drugi važeći dokument kao dokaz medicinske sposobnosti za igru

#### **5.3. Sportska nacionalnost i promjena kluba**

##### **5.3.1. Dozvola nastupa za nacionalnu reprezentaciju**

Nastup za Hrvatsku reprezentaciju dozvoljen je samo za igrače koji posjeduju hrvatsko državljanstvo, a da je to registrirano u uredu NBC-a.

##### **5.3.2. Promjena državljanstva**

Promjena nacionalnog statusa, a samim time i sportskog državljanstva može biti priznata samo ako je potpisana deklaracija i službeni dokumenti poslani u ured NBC-a (članak 2.10. ISR WNBA).

##### **5.3.3. Promjena kluba igrača**

Igrač može promijeniti klub bilo da se radi o nacionalnom ili međunarodnom klubu u bilo kojem trenutku, ali može igrati u međunarodnom natjecanju samo ako je prije 15. srpnja (nakon završetka redovnog prijelaznog roka) ostvario pravo nastupa u nacionalnom prvenstvu.

#### **5.4. Liječnički pregled**

Svi igrači koji sudjeluju na natjecanjima moraju imati važeći liječnički pregled. Liječnik igrača mora proglasiti sposobnim da bi igrač imao dozvolu za nastup.

Način obavljanja zdravstvenog pregleda, specijalnost liječnika koji obavljaju zdravstveni pregled, vrijeme valjanosti liječničkog pregleda određen je Pravilnikom o zdravstvenoj zaštiti i zdravstvenim djelatnicima HKS-a.

#### **5.5. Sportska trenirka i igrački dres**

##### **5.5.1. Izgled sportske trenirke i igračkog dresa**

Na službenim nastupima igrač smije nastupati samo u igračkoj odjeći ekipe koju predstavlja, a koja se sastoji od:

- klupskog dresa, kratkih hlačica ili haljinice i čarapa
- sportskih tenisica

Sportska odjeća se sastoji od:

- igračke odjeće i
- trening odjeće (trenirka)

Ako se radi o ekipama, jednaka sportska odjeća odnosi se na sve igrače i prateće osoblje ekipa.

Izgled i boja sportske i igračke odjeće ne podliježe nikakvim propisima. U osnovi mogu se koristiti dodaci hlačicama ili haljinama ili biciklističke hlače (ispod hlačica ili suknje) koje su sastavni dio osnovne sportske odjeće i slične su boje kao uniforma za nastup.

Na klupskom dresu se mora nalaziti grb kluba (naprijed) i/ili ime kluba (otraga).

Na sportskoj odjeći kluba dozvoljeno je imati reklame ukoliko se ne radi o skupinama tvrtki prema članku 5.5.2.

##### **5.5.2. Reklame**

Reklama može biti tiskana na sportskoj odjeći. Površina jedne reklame ne smije biti veća od 400 cm<sup>2</sup>. Reklamiranje alkohola i droge (uz iznimku piva) i duhanskih proizvoda nije dozvoljeno. Reklama ne smije vrijeđati moral ili opće sportske morale.

## **6. EKIPNA NATJECANJA**

### **6.1. Broj natjecatelja u ekipi**

#### **6.1.1. Natjecanja i broj natjecatelja u ekipi**

Ekipna prvenstva žene/muškarci	po 6
Ekipna prvenstva U23 mlađi seniori/mlađe seniorke	po 4
Ekipna prvenstva U19 juniori/juniorke	po 4
Ekipna prvenstva U15 mlađi juniori/mlađe juniorke	po 3

#### **6.1.2. Obaveze po natjecanjima**

Broj natjecatelja u jednoj ekipi prema članku 6.1.1. su važeća na svim nacionalnim natjecanjima i onima koja su kvalifikacije za međunarodna natjecanja.

### **6.2. Ligaška natjecanja HKS-a**

Ligaška natjecanja odvijaju se u svim stupnjevima natjecanja prema sustavu kuglačkih natjecanja u RH.

### **6.3. Najava ekipe, izmjena sastava**

#### **6.3.1. Sastav ekipe**

##### **6.3.1.1. Sadržaj sastava ekipe**

Prije početka utakmice ekipe su dužne predati GS prijavu delegacije ekipe s:

- a. do 10 igrača za ekipe sa 6 igrača
- b. do 7 igrača za ekipe sa 4 igrača

##### **6.3.1.2. Predaja sastava ekipe**

a) Utakmice s igračkim poenima na domaćoj kuglani (domaćin – gost):

- Domaća ekipa – predaje sastav 30 minuta (na međunarodnim utakmicama 40 minuta) prije početka utakmice nakon čega sudac daje sastav gostujućoj ekipi na uvid.
- Gostujuća ekipa – predaje sastav 20 minuta (na međunarodnim utakmicama 30 minuta) prije početka utakmice nakon čega sudac daje sastav domaćoj ekipi na uvid.
- Poredak igrača od 1-6 je ujedno i redoslijed nastupa na utakmici.
- Smatra se da je ekipa izgubila pravo nastupa na natjecanju ukoliko nije predala prijavu sastava glavnom sucu u propisanom vremenu, a izuzeci su dozvoljeni kako je to navedeno u propozicijama natjecanja (kašnjenje ekipe)

b) Utakmice s igračkim poenima na neutralnoj kuglani:

- 30 minuta prije početka utakmice obje ekipe predaju sastav.
- Poredak igrača od 1-6 je ujedno i redoslijed nastupa na utakmici.
- Smatra se da je ekipa izgubila pravo nastupa na natjecanju ukoliko nije predala prijavu sastava glavnom sucu u propisanom vremenu, a izuzeci su dozvoljeni kako je to navedeno u propozicijama natjecanja (kašnjenje ekipe)

##### **6.3.1.3. Igrači s različitim državljanstvom u odnosu na klub**

###### **6.3.1.3.1. Pravo nastupa igrača sa različitim državljanstvom**

U klubovima HKS-a igrači sa različitim sportskim državljanstvom u odnosu na klub u kojem nastupaju mogu nastupiti na nacionalnim natjecanjima:

- a. U ekipama sa 6 igrača po dva mjesta u početnom sastavu
- b. U ekipama sa 4 igrača po jedno mjestu u početnom sastavu

U slučaju zamjene primjenjuje se članak 6.5.2.

##### **6.3.1.4. Zamjena prije početka igre (taktička izmjena)**

Ako se jedan od igrača koji se nalaze na rednim brojevima od 1 do 6 (1 do 4) ne natječe, dozvoljeno je korištenje igrača koji se nalazi na brojevima od 7 do 10 (5 do 7), ali mora biti imenovan u dostavljenom sastavu ekipe.

Taj igrač mora nastupiti na poziciji igrača koji je maknut iz sastava. Ova zamjena koja se događa prije početka zagrijavanja se ne računa kao zamjena prema članku 6.5.2. Ovakva zamjena dostavlja se sucu na obrascu za zamjenu iz točke 6.5.1. c, a takva promjena u sastavu mora se predati glavnom sucu najkasnije do slijedećih terminima:

- Za 1. blok igrača najkasnije 10 minuta prije početka utakmice (ako ekipe kasne s prijavom delegacije ekipe tada je rok 10 minuta nakon što su obje ekipe predale sastav)
- Za svaki slijedeći blok igrača najkasnije do trenutka kada sudac ne pročita sve rezultate prethodnog bloka igrača

Zamjene koje se predaju nakon roka iz prethodnog stavka računaju se kao redovne zamjene iz točke 6.5.2

#### **6.4. Početne staze i početak igračke satnice**

a) Domaća i gostujuća ekipa zauzimaju mjesta na stazama:

- Domaća ekipa – neparni brojevi staza
- Gostujuća ekipa – parni brojevi staza

Iznimke se moraju posebno najaviti od strane organizatora utakmice.

- b) Sljedeći igrači započinju igru na stazama na kojima su prethodni igrači iste ekipe završili igru (pogledati članak 3.5.4.2.)
- c) Na neutralnim kuglanama početne staze se određuju rasporedom odigravanja ili žrijebom.

#### **6.5. Zamjena**

##### **6.5.1. Natjecanja sa zamjenama**

- a. Zamjene su moguće na ekipnim natjecanjima
- b. Zamjene nisu moguće na pojedinačnim natjecanjima, sprintu, tandema i para
- c. Svaka ekipa prije početka utakmice dobiva obrasce za zamjenu igrača. Predajom obrasca zamjena se ne može povući, zamjena ulazi od hica koji je upisan u obrazac.

##### **6.5.2. Broj zamjena**

- a. Ekipe sa 6 igrača: moguće su dvije zamjene na maksimalno dvije pozicije u bilo kojem trenutku nakon prijave Sastava ekipe
- b. Umjesto a) moguće je zamijeniti već zamijenjenog igrača sa preostalim zamjenskim igračem
- c. Ekipe sa 4 igrača: moguća je zamjena jednog igrača na maksimalno jednoj poziciji

##### **6.5.3. Zamjena u igri Sudden victory**

Igrača se ne može zamijeniti u igri *Sudden victory* bez obzira i ako nisu iskorištena prava na zamjene.

#### **6.6. Posebnosti uz zamjene**

- a. Zamjena se odmah najavljuje glavnom sucu, a on bilježi zamjenu na automatima i u Izvješću glavnog suca
- b. Zamjena nastavlja igrati na već postignuti rezultat zamijenjenog igrača
- c. Ako je igrač prema članku 6.3.1.3.1. (drugo sportsko državljanstvo u klubu) zamijenjen, tada igrač može biti strani državljanin prema članku 6.3.1.3.1.
- a) Ako se dogodila očita ozljeda igrača, igrač koji ga mijenja mora ući u igru najkasnije za 10 minuta pokretanjem štoperice. Nakon iskorištene dvije zamjene, u slučaju ozljede, zamjena više nije moguća. Rečenica 2 vrijedi u slučaju članka 6.5.2. c)
- b) Ako igrač propusti početak satnice, zamjena se može koristiti tijekom zagrijavanja. Preostalo vrijeme zagrijavanja može koristiti igrač koji je ušao u igru.

#### **6.7. Sekundanti (uključujući trenere)**

Sekundanti (i treneri) su članovi delegacije kojoj igrač pripada. Jedan sekundant sekundira igraču tijekom seta. Ima pravo uložiti prigovor sucu. Sekundiranje je moguće u sportskoj opremi ekipe i sportskoj obući (članak 5.5.1.)

Trener mora ostati izvan natjecateljskog prostora. Smije ući u natjecateljski prostor samo uz dozvolu glavnog suca.

Nije dozvoljeno:

- Sekundiranje od strane više osoba tijekom seta
- Šetanje između igrača tijekom seta

Sekundant ne smije započeti ili nastaviti sekundiranje u tijeku seta.

## **7. KRŠENJE PROPISA, NESPORTSKO PONAŠANJE, PRIGOVOR**

### **7.1. Sankcioniranje igrača**

#### **7.1.1. Sankcioniranje općenito**

Sva kršenja sportskih pravila ili sportskog ponašanja se kažnjavaju. Kazna se igraču izriče u obliku žutog, žuto-crvenog ili crvenog kartona, pravovremeno, uz obrazloženje o počinjenom prekršaju i ovisno u kojim je okolnostima prekršaj počinjen, a u skladu s procjenom suca.

Ako se upali indikator kartona na totalizatoru i zasvijetli žutom ili žuto-crvenom bojom zbog počinjenog prekršaja prijestupa (prednjeg) broji se pod opomenu i bez intervencije suca.

Sve opomene se moraju zapisati u pojedinačni zapisnik igrača i u izvješću glavnog suca sa objašnjenjem zbog čega je opomena dodijeljena.

#### **7.1.2. Opomene i učinak kugle**

Nakon prve opomene igrača svi drugi hici koji nisu sukladni pravilima se ne priznaju.

Prvi prekršaj: žuti karton, učinak kugle se priznaje.

Svaki sljedeći prekršaj: žuto-crveni karton, učinak kugle se ne priznaje.

Isključenje: Crveni karton – postignuti učinak igrača/tandema se priznaje, igrač/tandem ne može nastaviti sa igrom niti ga može zamijeniti drugi igrač.

#### **7.1.3. Prenošnje i važenje kartona**

- a) Opomene se vežu uz osobe (u tandemu uz par) i vrijede tijekom cijelog nastupa
- b) Natjecanja na izbacivanje - opomena se ne prenosi u sljedeći krug natjecanja
- c) *Sudden victory* - opomena u setu/nastupu ne vrijedi u igri *Sudden victory*, opomene izrečene u igri *Sudden victory* vrijede samo za taj SV

### **7.2. Opomene sekundantima – osobama iz delegacije**

#### **7.2.1. Razdoblje u kojem se izdaje upozorenje sekundantima**

- a) Tijekom boravka sekundanta u sportskom prostoru.
- b) Početak – ulaskom sekundanta u prostor sekundiranja - obavezno prije početka seta
- c) Kraj – kada sekundant napusti mjesto za sekundiranje

#### **7.2.2. Opomene**

- a) Prvi prekršaj – žuti karton: nema drugih sankcija.
- b) Drugi prekršaj – žuto-crveni karton: Trener/sekundant mora napustiti sekundiranje odmah. U sljedećem setu može nastaviti sa sekundiranjem ili može ući drugi sekundant.
- c) Isključenje sa događaja – crveni karton: Nakon trećeg prekršaja na natjecanju sekundant se isključuje sa natjecanja.

Opomene zbog kršenja propisa koje je bilo koji član delegacije počinio kada nije u svojstvu igrača evidentiraju se kao pod a) i b), a nova sljedeća odluka o kažnjavanju pod b) i c). Ako je do tada dodijeljen crveni karton sekundiranje i igranje više nije moguće.



### **7.3. Opis kršenja pravila**

Na natjecanjima se mogu dogoditi sljedeća kršenja pravila:

- a) Prijestup preko linije igračkog prostora osim u slučaju članak 3.6.1. (uzimanje kugle iz kuglovoda).
- b) Polaganje kugle izvan daske položnice ili na samu stazu (bosa kugla)
- c) Dodirivanje poda rukama ili koljenima kao oslonac uz iznimku pada i svega što je posljedica pada
- d) Oslanjanje na kuglovod ili zid
- e) Namjerno ili nenamjerno igranje prije nego je automat spreman za igru (Igrač ne smije započeti sa izvođenjem hica prije nego je automat spreman za igru). Na automatu mora biti upaljeno zeleno svijetlo.
- f) Ako igrači stanu na pogrešne staze u odnosu na staze upisane u prijavi sastava
- g) Odlaganje kugle na pod ili stolac
- h) Zaletavanje „u prazno“ bez kugle
- i) Nesportsko ponašanje:
  - a. Ako igrač ne započne s igrom ili ne nastavi s igrom nakon znaka glavnog suca
  - b. Nepriznavanje odluke suca
  - c. Ometanje protivnika
  - d. Glasan razgovor ako ometa protivnika
  - e. Rasprava sa gledateljima
  - f. Vrijeđanje suca, drugih igrača, sportskih dužnosnika ili gledatelja

Ukoliko dođe do grubog nesportskog ponašanja ili neprimjerenog ponašanja, kao i ponavljanja prekršaja nesportskog ponašanja ili napuštanja natjecateljskog prostora bez dozvole suca, sudac ima pravo izreći isključenje (crveni karton).

Prekršaji pod rednim brojem a) do h) se ne kažnjavaju u zagrijavanju.

### **7.4. Kodeks ponašanja sportaša**

- a) Nije dozvoljeno donesti svoju kuglu na natjecanjima HKS-a.
- b) Sredstva za bolje prijanjanje kugle se mogu koristiti. Ne smije se koristiti sredstvo u spreju. Ako se koriste sredstva za bolje prijanjanje kugle, kugle se moraju očistiti prilikom promjene staza. Na zajedničkom kuglovodu protivniku mora biti osigurano igranje sa čistim kuglama, a ako to nije moguće tada sredstva nisu dozvoljena.
- c) Označavanje na daski položnici nije dozvoljeno, ali je dozvoljeno nalijepiti mali komad ljepljive trake pored daske položnice za označavanje početne pozicije. Ove oznake moraju biti uklonjene prilikom promjene staza bez oštećivanja objekta.
- d) Ne poštivanje ovog kodeksa ponašanja može biti kažnjeno kao nesportsko ponašanje.

### **7.5. Obavijest za organizatore i suce**

- a. Mora se spriječiti slikanje fotoaparatom koji ima blic tijekom igre
- b. U interesu kuglanja na devet čunjeva televizijskim ekipama će biti pružena potpora u svakom smislu.
- c. Organizator je odgovoran za održavanje reda u kuglani. Organizator mora slijediti upute odgovornog suca tako što će izbaciti sudionike i gledatelje koji ometaju igru iz kuglane.

### **7.6. Žalbe**

#### **7.6.1. Vrste žalbi**

Žalbe se dijele u tri skupine:

- prigovor na nepravilnosti tijekom samog natjecanja
- žalbe na pravo nastupa igrača
- žalbe na postignuti rezultat i ostvoreni poredak.

#### **7.6.1.1. Prigovor na nepravilnosti tijekom samog natjecanja**

Prigovor može podnijeti predstavnik ekipe.

Na pojedinačnom natjecanju, prigovor mogu podnijeti igrač, trener ili sekundant.

Na prigovor se ne plaća pristojba, rješava ga na licu mjesta glavni sudac i njegova je odluka konačna. U vremenu rješavanja prigovora prekida se natjecanje.

Kada prigovor nije riješen u tijeku natjecanja može se najaviti žalba prema točki 7.6.2. ovih pravila, a natjecanje se nastavlja kao da žalba nije najavljena.

#### **7.6.1.2. Žalbe na pravo nastupa igrača**

Žalbe na pravo nastupa igrača zasnivaju se na opravdanoj sumnji da registracija ili liječnički pregled nisu pravovaljani i da igrači nemaju pravo nastupa. Ukoliko prvostupanjsko tijelo za rješavanja sporova na natjecanju uvidi da igrač nije imao pravo nastupa isti nastup će poništiti i bez žalbe.

#### **7.6.1.3. Žalbe na postignuti rezultat i ostvoreni poredak**

Žalbe na postignuti rezultat i ostvoreni poredak zasnivaju se na opravdanoj sumnji da ekipa ili igrač nisu pravovaljano ostvarili poredak na prvenstvu ili na okolnosti pod kojima je taj rezultat postignut u prednatjecanju ili na samom prvenstvu.

### **7.6.2. Rok za žalbe**

Žalbe iz točke 7.6.1.2. i 7.6.1.3. najavljuju se isti dan glavnom sucu, koji je dužan najavu žalbe upisati na poleđinu ekipnog ili pojedinačnog zapisnika. U slučaju da sudac iz nekog razloga ne želi upisati žalbu, klub ima rok od 2 sata nakon službenog završetka utakmice da najavi žalbu i to putem e-maila voditelju natjecanja.

Glavni sudac dužan je u svoje izvješće unijeti najavu žalbe uz kraći opis.

Rok za podnošenje žalbe i plaćanje pristojbe u utvrđenom iznosu je 48 sati od nastanka spora.

Žalbe koje nisu izvršene na opisani način nisu pravovaljane i ne uzimaju se u postupak.

Usvajanjem žalbe, uplatiocu se vraća pristojba za žalbu, a nastale troškove snosi prekršitelj.

### **7.6.3. Žalbeni postupak**

#### **7.6.3.1. Prvi stupanj žalbenog postupka**

Nadležno kuglačko tijelo prvog stupnja mora donijeti pismenu odluku, najkasnije osam dana od zaprimanja žalbe.

Donesena odluka može biti:

- a. završna, ako su okolnosti potpuno jasne
- b. privremena, ako se njome istovremeno traži dokazni materijal.

U slučaju privremene odluke, nadležno kuglačko tijelo mora u roku od 48 sati pismeno zatražiti dodatne materijalne dokaze od saveza, klubova i osoba vezanih uz slučaj, a oni su dužni najkasnije za osam (8) dana poslati tražene podatke.

Nakon primitka zatraženih dokaza ili isteku osmodnevnog roka (ako dokazni materijal nije dostavljen) konačna odluka mora biti donijeta u roku od tri (3) dana.

#### **7.6.3.2. Drugi stupanj žalbenog postupka**

Ako kuglačka udruga ili pojedinac smatra da je oštećena odlukom, mora pismeno prigovoriti u roku osam (8) dana od prijema odluke.

Prigovor mora biti potkrijepljen valjanim dokazima i poslan nadležnom kuglačkom tijelu prvog stupnja, koji ga mora umnožiti i s postojećom dokumentacijom u roku od 48 sati dostaviti nadležnom kuglačkom tijelu drugog stupnja.

Nadležno kuglačko tijelo drugog stupnja mora u roku osam (8) dana od primitka prigovora i kompletne dokumentacije donijeti odluku o žalbi.

Odluka nadležnog kuglačkog tijela drugog stupnja je konačna.

Sve odluke vezane uz žalbe moraju biti u pismenoj formi dostavljane svim zainteresiranim.

## **7.7. Zabrana nastupa**

### **7.7.1. Zabrana nastupa klubova**

Klub koji nije ispunio sve preuzete obaveze po Statutu HKS-a može se kazniti zabranom nastupa.

Klub koji nije ispunio sve novčane obaveze prema HKS-u, ZKS-u ili županijskom savezu može se kazniti zabranom nastupa od strane tijela prema kojem nije ispunio obaveze.

### **7.7.2. Zabrana nastupa igrača**

Igrač koji na nekom od nastupa dobije crveni karton, dodjeljuje se zabrana nastupa u trajanju od minimalno 1 utakmice.

Voditelj natjecanja može igraču dodijeliti zabranu nastupa do najviše 3 utakmice, a ukoliko je igrač počinio veći prekršaj, drugostupanjsko tijelo, temeljem podnesenog zahtjev VL-a za pokretanje disciplinskog postupka, određuju ili ne kaznu.

Igrač može dobiti kaznu zabrane nastupa zbog nepoštivanja tijela i odluka tijela HKS-a i drugih nadležnih tijela za provedbu natjecanja.

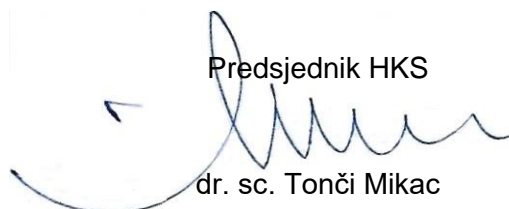
## **8. ZAVRŠNE ODREDBE**

Sva tumačenja ovog pravilnika daje Izvršni odbor HKS-a.

Danom stupanja na snagu ovog pravilnika prestaju vrijediti svi pravilnici i odluke koji su ranije regulirali ovu materiju.

Ovaj pravilnik stupa na snagu i primjenjuje se od 01. srpnja 2024. godine.

U Zagrebu, 26. lipnja 2024. godine

  
Predsjednik HKS  
dr. sc. Tonči Mikac